

Une expérience de 15 minutes

Nom / date: _____

Prévision : _____ piles sur 10 lancers

Prévoyez le nombre de piles sur dix lancers équitables. Notez la prévision avant de générer les résultats.

Ouvrez l'outil de dix pièces. Générez dix séries et notez le nombre de piles de chacune. Conservez aussi les résultats surprenants.

Série	Piles	Faces
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Total		

Piles observés : _____ / 100. Pourcentage : _____ %

Chaque série avait-elle cinq piles ? Expliquez.

Après trois piles de suite, quelle est la probabilité du prochain pile ?

Une expérience de 15 minutes

Prévoir, tester, discuter

1. Prévoyez le nombre de piles sur dix lancers équitables. Notez la prévision avant de générer les résultats.
2. Ouvrez l'outil de dix pièces. Générez dix séries et notez le nombre de piles de chacune. Conservez aussi les résultats surprenants.
3. Comparez les 100 lancers aux 50 piles attendus. Discutez pourquoi une espérance n'est pas une garantie et le prochain lancer reste à 50/50.

Pourquoi 50 piles ne sont pas garantis

Sur 100 lancers indépendants équitables, l'espérance est de 50 piles. La probabilité d'en obtenir exactement 50 est d'environ 7,96 %. Répéter montre la variation autour de cette valeur.

Réponses attendues

Cinq piles par série est une espérance, pas une obligation. Le prochain lancer a 50% de chances de donner pile, indépendamment des précédents.

Démonstration : 60 secondes

0-15 s : demander une prévision. 15-35 s : générer dix pièces et compter les piles. 35-50 s : noter une deuxième série. 50-60 s : demander si face est maintenant « dû ». Les lancers restent indépendants.

Impression libre pour la classe. Conserver le crédit Randomify.

<https://www.randomify.org/fr>

2026-10-04 / Randomify